



ID da Contribuição: 35

Tipos: Trabalho com resultados parciais

Immersive Volumetric Media Streaming - A Subjective Study

quinta-feira, 4 de dezembro de 2025 16:57 (12 minutos)

Volumetric media streaming for 6G networks requires rigorous QoE assessment beyond traditional objective metrics. This research conducts subjective evaluation of volumetric media in VR under varying network conditions. Results reveal acceptable quality thresholds at 2-3% packet loss and 2-3ms latency—stricter than 5G targets. These findings establish perceptual benchmarks to inform 6G network design and advance volumetric media standardization.

Autor: TEIXEIRA, Alan (UNICAMP)

Apresentador: TEIXEIRA, Alan (UNICAMP)

Classificação da Sessão: Sessões orais